

# Oficiální pravidla ČEZ fest basketu 3x3

**Hlavní zásada:** Hraje se podle oficiálních basketbalových pravidel FIBA, která jsou platná pro všechny herní situace a nejsou jinak specifikovány v níže uvedených oficiálních pravidlech ČEZ Fest basketu 3x3 pro rok 2024.

## Pravidlo 1. – Hřiště

- 1.1 Hraje se na hřišti velikosti poloviny basketbalového hřiště s jedním (1) košem.
- 1.2 Hřiště odpovídá ploše basketbalového hřiště, včetně vymezeného území. Na ploše je čára trestného hodu, dvoubodová čára (trojkový oblouk) a půlkruh proti prorážení pod košem.
- 1.3. Pořadatel si vyhrazuje právo na změnu velikosti hřiště.

## Pravidlo 2. – Družstva

- 2.1 Každé družstvo se skládá ze čtyř (4) hráčů. Tři (3) hráči na hřišti a jeden (1) střídající.

## Pravidlo 3. – Rozhodčí

- 3.1 Utkání řídí hlavní rozhodčí na hřišti a druhý pomocný rozhodčí – zapisovatel a časoměřič.  
Poznámka: Pořadatel může delegovat dva (2) rozhodčí na hřiště.

## Pravidlo 4. – Začátek utkání

- 4.1 Obě družstva se před zahájením utkání rozcvičují společně.
- 4.2 Losování mincí nebo stříháním určí, které družstvo má výhodu výběru. Družstvo si může vybrat první držení míče.
- 4.3 Oba týmy musí zahájit utkání se třemi hráči na hřišti.

## Pravidlo 5. – Body

- 5.1 Koš dosažený z pole uvnitř oblouku, je hodnocen jedním (1) bodem.
- 5.2 Koš dosažený z pole vně oblouku, je hodnocen dvěma (2) body.
- 5.3 Koš dosažený z úspěšného trestného hodu, je hodnocen jedním (1) bodem.

## Pravidlo 6. – Hrací doba / Vítěz utkání

- 6.1 Základní hrací doba je následující:  
Hrací doba je deset (10) minut hrubého času. Asistent rozhodčího hlásí zbývající čas v průběhu utkání a v posledních třiceti (30) vteřinách.
- 6.2 Pokud není utkání rozhodnuto na konci základní hrací doby, tři (3) hráči střílí trestné hody. Tým, který vstřelí více bodů, vyhrává. V případě rovnosti se pokračuje ve střelení trestných hodů a rozhoduje náhlá smrt.
- 6.3 Družstvo prohrává utkání, když není připraveno ke hře ve stanoveném čase zahájení utkání, nebo v tomto čase nemá připravené minimálně 3 hráče na hřišti ke hře. V takovémto případě je výsledek utkání stanoven 5:0 ve prospěch vítězného týmu.

## Pravidlo 7. – Osobní chyby / Trestné hody

- 7.1 Hráč, který se dopustí čtyř (4) osobních chyb v jednom utkání musí odstoupit z utkání.
- 7.2 Za faul na hráče při střelbě na koš náleží faulovanému týmu míč z poza trojkového oblouku.
- 7.3 Za chybu na hráče při úspěšné střelbě na koš se započítají body a faulovaný tým má míč z poza trojkového oblouku.
- 7.4 Když je chyba na hráče, který nestřílí na koš, jeho tým získává míč.

## Pravidlo 8. – Zdržování

- 8.1 Zdržování, nebo málo aktivní hra na koš, je přestupek.
- 8.2 Družstvo musí vystřelit do čtrnácti (14) vteřin od nabití kontroly nad míčem.
- 8.3 Rozhodčí varuje tým, který má v držení míč, počítáním posledních pěti (5) vteřin pro útok. Pokud tým nestihne v této době vystřelit, odevzdává míč soupeři.

## **Pravidlo 9. – Jak se hraje s míčem**

**9.1** Po každém koši ze hry nebo po posledním úspěšném trestném hodu:

Hráč družstva, které obdrželo koš, bude po koši pokračovat ve hře zpoza trojkového oblouku. V tuto chvíli bránící družstvo není oprávněno hrát.

**9.2** Po každé neúspěšné střelbě z pole nebo po posledním neúspěšném trestném hodu:

Pokud míč doskočí útočící družstvo, může se znovu pokusit o dosažení koše, bez návratu za oblouk.

Pokud doskočí míč bránící družstvo, musí vrátit míč driblinkem nebo přihrávkou za trojkový oblouk.

**9.3** Po změně držení míče:

Pokud dojde ke změně držení míče u družstva uvnitř území ohraničeného trojkovým obloukem, musí být míč vyvezen driblinkem nebo přihrávkou za trojkový oblouk.

Pozn. Pokud družstvo po zisku míče skóruje, aniž by dopravilo míč za trojkový oblouk – úspěšný koš není započítán, ale družstvo zůstává v držení míče.

**9.4** Změna držení míče družstvem po situacích, kdy je míč mrtvý (po přestupku nebo osobní chybě), začíná výměnou míče mezi útočícím a bránícím družstvem, za trojkovým obloukem.

**9.5** Hráč s míčem je považován za trojkovým obloukem ve chvíli, kdy se alespoň jedna z jeho nohou dotýká prostoru za trojkovým obloukem.

**9.6** V případě situace rozskoku si hráči střihnou. Vítěz pokračuje ve hře zpoza trojkového oblouku.

## **Pravidlo 10. – Střídání**

**10.1** Střídání je povoleno kterémukoliv družstvu kdykoliv během utkání.

## **Pravidlo 11. – Oddechové časy**

**11.1** Každé družstvo má nárok na jeden (1) oddechový čas v délce třiceti (30) vteřin. Hráč může zažádat o oddechový čas, když je míč mrtvý nebo po obdržení koši.

**11.2** Čas se v průběhu oddechového času nezastavuje.

**11.3** Oddechový čas si družstvo nemůže vybrat v poslední minutě utkání.

## **Pravidlo 12. – Herní systém**

**12.1** Herní systém, postupový klíč a rozpis zápasů stanovuje pořadatel podle počtu přihlášených družstev.

**12.2.** Herní systém, postupový klíč a rozpis zápasů může být vlivem vyšší moci v průběhu turnaje pozměněn, upraven nebo zrušen.

**12.3** Pořadatel si vyhrazuje právo na změnu rozpisu podle aktuální situace, např. družstvo se nedostaví k zápasu.

## **Pravidlo 13. – Ostatní**

**13.1** Hráč může startovat pouze za jedno přihlášené družstvo.

**13.2** Účastníci startují na vlastní nebezpečí.

**13.3** Jen kapitán družstva má právo mluvit s rozhodčími a zároveň je povinen s nimi spolupracovat.

**13.4** Turnaje se mohou zúčastnit družstva, která se řádně přihlásila a splnila náležitosti přihlášky (musí řádně vyplnit online formulář a uhradit online kauci v hodnotě 200,- Kč.)

**13.5** Registrační poplatek se vrátí kapitánům při prezenci v den turnaje. V případě zrušení turnaje před jeho zahájením se registrační poplatek vrátí vzápětí.

**13.6** Pořadatel nenes zodpovědnost za materiální nebo zdravotní škody, které mohou během turnaje nastat.

**13.7** Pořadatel si vyhrazuje právo turnaj kdykoliv přerušit nebo zrušit s tím, že kauce bude vrácena